

1.

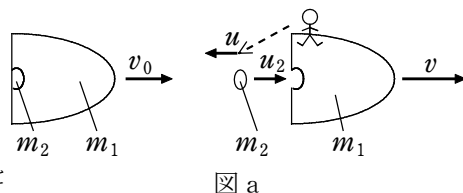
無重力で真空の宇宙空間を、質量 m_1 の機体に質量 m_2 の燃料を積んだロケットが速さ v_0 で進んでいる。

- (1) ロケットは質量 m_2 の全燃料を燃焼させて、燃料のガスを機体に対する速さ u で後方に一気に噴射させた。その結果、機体の速さが v_0 から v に加速された。ただし、 u は速さ v の機体に対する速さである。このとき、 v を v_0 、 u 、 m_1 、 m_2 を用いて表せ。
- (2) その後、ロケットは宇宙空間に静止した質量 M の小惑星に衝突した。ロケットは貫通することなく小惑星の内部にとどまり、小惑星は回転することなく速さ V で動きだした。その速さ V を M 、 m_1 、 v を用いて表せ。
- (3) ロケットは、衝突の間に一定の力 F を受け、距離 L だけ小惑星にめり込んだ。力 F を m_1 、 M 、 v 、 L を用いて表せ。

解答 (1) $v_0 + \frac{m_2}{m_1 + m_2}u$ (2) $\frac{m_1}{m_1 + M}v$ (3) $\frac{m_1 M v^2}{2(m_1 + M)L}$

解説

- (1) ロケットの進む向きを正とし、宇宙空間から見たガスの速度を u_2 とする。ガスはロケットから見て速さ u で速さ v になるから、ガスの相対速度



($u_{\text{rocket} \rightarrow \text{gas}} = u_{\text{gas}} - v_{\text{rocket}}$) は、向きも考慮すると

$$-u = u_2 - v \quad \dots\dots \textcircled{1}$$

また、ガス放出前後での運動量の保存の式は

$$(m_1 + m_2)v_0 = m_1v + m_2u_2 \quad \dots\dots \textcircled{2}$$

① 式の u_2 を ② 式に代入して

$$(m_1 + m_2)v_0 = m_1v + m_2v - m_2u$$

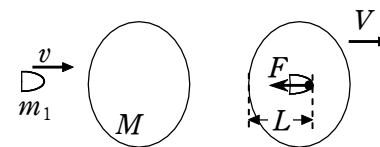
よって $v = v_0 + \frac{m_2}{m_1 + m_2}u$

- (2) 衝突する前後で運動量は保存するから

$$m_1v + 0 = (m_1 + M)V$$

よって $V = \frac{m_1}{m_1 + M}v$

- (3) 一定の力 F を受けて L だけめり込んだから、その力がした仕事は $-F \cdot L$ である。衝突前後での、運動エネルギーと仕事の関係より



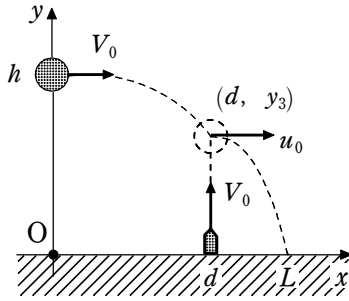
$$\frac{1}{2}m_1v^2 + 0 + (-F \cdot L) = \frac{1}{2}(m_1 + M)V^2 \quad \text{図 b}$$

よって $FL = \frac{1}{2}m_1v^2 \left(1 - \frac{m_1}{m_1 + M}\right) = \frac{m_1 M v^2}{2(m_1 + M)}$

ゆえに $F = \frac{m_1 M v^2}{2(m_1 + M)L}$

2.

図のように、水平面をなす地表から高さ h [m] の所より、質量 M [kg] の物体が時刻 $t=0$ s において速さ V_0 [m/s] で水平に投げだされた。一方、地上から質量 m [kg] の弾丸が速さ V_0 で、物体の発射と同時に鉛直上向きに発射された。その後、弾丸は物体に命中し、一体となった。重力加速度の大きさを g [m/s²] とする。また、 $V_0 > \sqrt{gh}$ とする。物体および弾丸の大きさを考えないものとし、空気の抵抗を無視する。物体の最初の位置を通る鉛直線と地表の交点を原点 O とし、物体の初速度の方向を x 軸、鉛直上向きを y 軸とする。



弾丸が物体に命中するまでの間について、次の問いに答えよ。

- (1) 時刻 t での、物体の位置の座標 (x_1, y_1) [m] を記せ。
- (2) 弾丸は座標 $(d, 0)$ [m] から発射されるものとする。時刻 t での、弾丸の位置の座標を (d, y_2) [m] とする。 y_2 を記せ。
- 弾丸が物体に命中した時刻を t_3 [s] とする。命中直後、一体となった物体の速度の方向は水平になった。次の問いには、 g, h, M, V_0 のみを用いて答えよ。
- (3) t_3 および d を求めよ。弾丸が物体に命中したときの、物体と弾丸の座標を (d, y_3) [m] とする。 y_3 を求めよ。
- (4) 弾丸が物体に命中する直前の、物体と弾丸のそれぞれの速度の x 成分と y 成分を求めよ。
- (5) 弾丸が物体に命中した直後の物体の速度の x 成分 u_0 [m/s] と、 m を求めよ。
- (6) 命中後、物体は運動を続け、地上に落下した。落下点の座標を $(L, 0)$ [m] とする。 L を求めよ。

解答 (1) $(V_0 t, h - \frac{1}{2} g t^2)$ [m] (2) $V_0 t - \frac{1}{2} g t^2$ [m]

(3) $t_3 = \frac{h}{V_0}$ [s], $d = h$ [m], $y_3 = \frac{(2V_0^2 - gh)h}{2V_0^2}$ [m]

(4) 物体 x 成分: V_0 [m/s], y 成分: $-\frac{gh}{V_0}$ [m/s]

弾丸 x 成分: 0 m/s, y 成分: $\frac{V_0^2 - gh}{V_0}$ [m/s]

(5) $m = \frac{Mgh}{V_0^2 - gh}$ [kg], $u_0 = \frac{V_0^2 - gh}{V_0}$ [m/s]

(6) $\frac{V_0^2 - gh}{V_0^2} \sqrt{\frac{(2V_0^2 - gh)h}{g}} + h$ [m]

解説

- (1) 水平方向は、等速直線運動なので、「 $x = vt$ 」より $x_1 = V_0 t$ [m]
- 鉛直方向は、加速度の大きさ g の等加速度運動なので、「 $y = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$ 」, $t=0$ で $y = h$ [m] であることに注意して

$$y_1 = h - \frac{1}{2} g t^2 \text{ [m]}$$

$$\text{よって } (x_1, y_1) = (V_0 t, h - \frac{1}{2} g t^2) \text{ [m]}$$

- (2) 弾丸は、初速度 V_0 [m/s] の鉛直投げ上げなので

$$y_2 = V_0 t - \frac{1}{2} g t^2 \text{ [m]}$$

- (3) 時刻 t_3 [s] の瞬間、物体、弾丸ともに (d, y_3) にある。物体の y 座標は (1) の結果より

$$y_3 = h - \frac{1}{2} g t_3^2 \text{ [m]} \quad \dots\dots \text{①}$$

弾丸の y 座標は、(2) の結果より

$$y_3 = V_0 t_3 - \frac{1}{2} g t_3^2 \text{ [m]} \quad \dots\dots \text{②}$$

また、 x 座標は (1) の結果より

$$d = V_0 t_3 \text{ [m]} \quad \dots\dots \text{③}$$

$$\text{よって } t_3 = \frac{d}{V_0} \text{ [s]} \quad \dots\dots \text{④}$$

$$\text{①, ② 式より } h - \frac{1}{2} g t_3^2 = V_0 t_3 - \frac{1}{2} g t_3^2$$

$$\text{よって } h = V_0 t_3$$

これは、右辺が ③ 式と等しいので $d = h$ [m]

$$\text{④ 式より } t_3 = \frac{h}{V_0} \text{ [s]}$$

① 式に t_3 の結果を代入して

$$y_3 = h - \frac{1}{2} g \left(\frac{h}{V_0} \right)^2 = \frac{2hV_0^2 - gh^2}{2V_0^2} = \frac{(2V_0^2 - gh)h}{2V_0^2} \text{ [m]}$$

(4) (3) で求めた t_3 [s] での速度の x , y 成分をそれぞれ求めればよい。物体について

x 成分 : V_0 [m/s]

y 成分は, 「 $v = v_0 + at$ 」より $-gt_3 = -g \cdot \frac{h}{V_0} = -\frac{gh}{V_0}$ [m/s]

弾丸について, x 成分は 0 m/s

y 成分は $V_0 - gt_3 = V_0 - g \cdot \frac{h}{V_0} = \frac{V_0^2 - gh}{V_0}$ [m/s]

(5) 衝突直後, 一体となって水平方向に運動するので, y 成分は 0 になる。 x , y 成分について, 運動量保存則を用いると

$$MV_0 = (M + m)u_0 \quad \dots\dots \textcircled{5}$$

$$-M \cdot \frac{gh}{V_0} + m \cdot \frac{V_0^2 - gh}{V_0} = 0 \quad \dots\dots \textcircled{6}$$

$$\textcircled{6} \text{ 式より } m(V_0^2 - gh) = Mgh \quad \text{よって } m = \frac{Mgh}{V_0^2 - gh} \text{ [kg]}$$

$$\textcircled{5} \text{ 式より } u_0 = \frac{M}{M + m} V_0 = \frac{M}{M + \frac{Mgh}{V_0^2 - gh}} V_0 = \frac{V_0^2 - gh}{V_0} \text{ [m/s]}$$

(6) y_3 [m] の高さからの落下時間を T [s] とする。 y 成分の運動は, ここから自由落下となるから

$$y_3 = \frac{1}{2} g T^2 \text{ [m]}$$

$$(3) \text{ の結果より } \frac{(2V_0^2 - gh)h}{2V_0^2} = \frac{1}{2} g T^2$$

$$\text{よって } T = \sqrt{\frac{(2V_0^2 - gh)h}{gV_0^2}} \text{ [s]}$$

この間に水平方向に $L - d = L - h$ [m] だけ進むので

$$L - h = u_0 T = \frac{V_0^2 - gh}{V_0} \sqrt{\frac{(2V_0^2 - gh)h}{gV_0^2}} = \frac{V_0^2 - gh}{V_0^2} \sqrt{\frac{(2V_0^2 - gh)h}{g}} \text{ [m]}$$

$$L = \frac{V_0^2 - gh}{V_0^2} \sqrt{\frac{(2V_0^2 - gh)h}{g}} + h \text{ [m]}$$